SimHerd-øvelse: Køb/salg af kvie opdræt

I denne øvelse får du en grundlæggende forståelse af mekanismerne bag omkostningerne i at lave eller sælge/købe opdrætskvier.

Opgave 1 – Forståelse af faktorer, som påvirker prisen for en kvie

Gå ind på https://simherd.com/kvier/ og vælg den version der passer til din skærm (mobil eller desktop/pc) -> Vælg "Stor Race".

Skru op og ned for de forskellige parametre og prøv om du kan forklare hvordan de påvirker prisen og hvorfor.

a) Hvor meget ændres prisen (højere/lavere) når alder ved salg øges fra 20 til 22 måneder? Kan du forklare hvorfor?

Den daglige opdrætsomkostning findes ved at lægge de tre parametre; foderomkostninger, arbejdsomkostninger og stald, lager og rente, sammen. De er som standard 8,5+3+3,75 = 15,25 kr. pr. kvie pr. dag.

b) Hvad er opdrætsomkostninger for kvier, som sælges ved 20 måneder?

c) Hvordan ændres salgsprisen og den totale opdrætsomkostning, hvis arbejdsomkostninger stiger til 4,00 kr./dag?

d) Tryk ”Reset”, så du kommer tilbage til de oprindelige værdier. Prøv nu at øge kalvedødeligheden til 10%. Hvad sker der med salgsprisen, og kan du forklare hvorfor?

e) Tryk ”Reset” igen, og prøv nu at øge ”kvier til slagt” til 13%. Hvad sker der med salgsprisen, og hvorfor er øgningen i en anden størrelsesorden, end øgning af kalvedødeligheden?

Den sidste parameter du kan skrue på, er merprisen for krydsningskalve. Dette er hvor meget mere du kan få for en gennemsnitlig krydsningskalv (tyr eller kvie) i forhold til en Holstein-tyrekalv. Når du skruer på denne, vil salgsprisen afspejle hvad landmanden alternativt kunne have indtjent hvis der blev produceret flere krydsningskalve til slagt, fremfor overskudskvier til salg.

f) Øg merprisen for krydsningskalve til 500 kr. Hvad sker der med salgsprisen, og kan du gennemskue hvorfor?

Opgave 2 – Skal jeg sælge kvier eller lave krydsningskalve?

Log ind på https://simulate.simherd.com/ og opret en ny besætning fra skabelon. Vælg den skabelonbesætning som hedder "Good repro (av. health and yield)". Når besætningen er oprettet, kan du trykke på de tre prikker (...) og se prognosen.

a) Hvor mange kvier sælger besætningen om året?

Lad os prøve at ændre strategi og sælge krydsningskalve i stedet for kælvekvier. Opret et nyt scenarie. Gå til Avlsstrategi og ændr andel af kødkvægssæd på hhv. 1, 2. og 3+ kalvskøer (3 parametre) til 0,35. Så vil der anvendes 35% kødkvægssæd på køerne. Kør scenariet, se resultaterne og svar på flg. spørgsmål:

b) Hvor mange kvier sælges der nu? Og hvor mange krydsningskalve sælges der? *Hint: se tabellen "besætningsdynamik og ungdyr"*.

c) Sammenlign nudriften og scenariet. Hvordan påvirker det dækningsbidraget og har du et bud på hvorfor?

Opdrætsomkostningerne er i nuværende simulering cirka 8 kr. pr. kvie om dagen. Du vil nok tænke, at det er lavt. Det er fordi der ikke er medregnet omkostninger til arbejde og stald. Disse sammenlagt er typisk omkring 6 kr. pr. kvie. Lad os ændre omkostningerne, så de svarer til cirka 14 kr./kvie/dag.

Tip: Du kan selv beregne de daglige omkostninger pr. kvie, ved at dele udgifter til foder og øvrigt for kvier (tabellen "Udgifter") med antallet af årskvier (tabellen "antal dyr i forskellige kategorier") og dernæst 365 dage. Så får du udgiften pr. kvie pr. dag.

Gå tilbage til scenarieoversigten for besætningen. Klik på de tre prikker (...) ud for scenariet og vælg "Redigér scenarie" og dernæst "Tjek priser". Under "øvrig" øger du prisen for "øvrige omkostninger pr. årskvie" til 2.700 kr. Så kommer det til også at inkludere omkostninger til arbejde og stald, og vi rammer en daglig omkostning på cirka 14 kr. pr. kvie pr. dag.

Gem ændringerne, og se resultaterne for scenariet igen.

d) Hvordan påvirker de justerede opdrætsomkostninger dækningsbidraget?

Med disse opdrætsomkostninger, lad os beregne hvad prisen for en kvie skal være, for at opnå samme DB ved at sælge kvier, som at sælge krydsningskalve.

Del gevinsten fra svaret i opgave d) med forskellen i antal solgte kvier mellem scenariet og nudriften. Læg tallet til 11.000 kr., som er den pris der er anvendt i nuværende simulering.

e) Hvor meget skal en kælvekvie koste, hvis det skal kunne betale sig cirka lige meget at sælge kvier, som at sælge krydsningskalve?

Tip: Du kan selv tjekke efter om du har regnet rigtigt, ved at ændre prisen på kælvekvier i simuleringen. Rammer du en forskel i DB/årsko inden for +/- 50 kr. har du regnet rigtigt.