

Scenario: ingen kviguppfödning

I denna manual hittar du vägledning till att simulera att besättningen inte föder upp sina kvigor själv. Antingen för att kvigor säljas/flyttas och föds upp på en annan gård (t ex ett kvighotell) eller att besättningen köper in kvigor när det behövs.

Skapa besättning och nuläge

Innan du kan skapa scenariot måste du skapa en besättning och ett nuläge. Du hittar en vägledning för detta på: <https://simherd.com/en/teach-and-use/>. Här hittar du också en generell vägledning för hur man skapar scenarier och rapporter.

Kvighotell: kvigor föddes upp på en annan gård

Det enklaste är att låta som att kvigor föddes upp på hemgården. Du kan ev ändra på kostnader för kvigor för att avspegla kviguppfödning på en annan gård. **Skapa ett scenario eller redigera nuläget** och klicka **kolla priser**. Ändra på de priser som är relevanta för ungdjur.

Köpa in kvigor och sälja köttraskalvar

I det här exemplet producerar gården inte kvigor själv utan alla kvigor köpas in när det behövs. I stället för kvigkalvar, kommer korna endast att sälja köttraskalvar.

Skapa ett nytt scenario (eller redigera nuläget).

I kategorin "Avelsstrategi" måste du ändra köttrassemin till 1 för alla fyra djurgrupper. Om de ska ha Y-vik ändrar du parametrarna "Allt köttrassemin är könssorterat" till 1.

För att modellen endast köper in kvigor när ko-antalet är högst 90% av "max antal kor" får vi lura modellen och ställa in gränsen för inköp till det faktiska antal årskor. I exemplet nedan önskar vi 101 årskor och ställer in "gräns för inköp av kvigor" till 101 och ökar "max antal kor" till 130. Om vi inte gör detta vill vi endast hamna på 92 kor i scenariot.

	Nuläge		Scenario
Sjukfall	ⓘ Dödfödslar	4.1 %	4,1
Reproduktion	ⓘ Kalvdödlighet efter födsel	1.2 %	1,2
Dödlighet och utslagning	ⓘ Dödlighet, andra orsaker	3.3 base risk	3,3
Mjölkvavkastning	ⓘ Utslagning, andra orsaker	10.4 base risk	10,4
Avelsstrategi	ⓘ Gräns för inköp av kvigor	92 antal	101
Hantering	ⓘ Strategi för att sälja kvigor	0 0, 1 eller 2	0
Fler detaljer	ⓘ Max antal kor	101 antal	130

Kvigor som köpas in är högräktiga med 50% chans för en kvigkalv. De få kvigkalvar som föds kommer att ingå i besättningssimuleringen. Man kan ignorera detta och anta den lilla kostnad som minskad värde av att köpa en högräktiga kviga med en "värdelös" kalv eller också kan man öka kalvdödligheten till 500% så att kvigkalvarna helt enkelt dör i simuleringen

